

OPENING PRACTICE
angol nyelvi gyakorlóprogram
az OPENING STRATEGIES nyelvkönyvhöz

Az International House Budapest nyelvoktató sorozatának 12. programját tartja kezében a felhasználó. Az eddigi nyelvoktató játékok, gyakorlóprogramok fejlesztéseinek tapasztalataira és a felhasználók visszajelzéseire támaszkodva egy összetett nyelvgyakorló-rendszert dolgoztunk ki, amely az OPENING STRATEGIES nyelvkönyvhöz kapcsolódik.

1. Önálló tanulás - egyszerű kezelés

Egyéni vagy csoportos tanuláshoz egyaránt ajánljuk.

2. Gazdag nyelvi anyag

A program nyelvi anyaga a könyv szövegeire épül de néhány új szót és kifejezést is tartalmaz. A két leckét felölelő gyakorlatok mennyisége és véletlenszerű megjelenítése lehetővé teszi a program többszöri felhasználását.

3. Sokféle gyakorlás

A nyelvi anyag sokoldalú begyakoroltatása alapos memorizálást, rögzítést tesz lehetővé. A nyolc különböző gyakorlat-típus a figyelem ébrentartását, a motiváció megerősítését is szolgálja.

4. Fokozatosan nehezedő feladatok

Bár a program rugalmassága lehetővé teszi, hogy a tanuló maga döntse el, mikor milyen típusú gyakorlatot választ, a gyakorlatok a számozott sorrend szerint egyre nehezednek, egyre több gondolkodást, fejtörést igényelnek. Lehetősége van a tanulónak arra is, hogy az általa először hibásan megoldott feladatokon újra végigmenjen, mielőtt továbblép.

5. Sokrétű "segítségrendszer"

A tanár hiányát próbáltuk ellensúlyozni egy sokrétű segítségrendszer beépítésével. Ha a tanuló valamit nem ért, egy feladatot nem tud megoldani, általában nem egy, hanem többféle "rávezető" segítséget kérhet. (pl. magyar fordítást, kezdőbetűt stb.)

6. Játékos keret

Minden egyes gyakorlórészt egy rejtvénytípusú kitalálós játék zár. Minél sikeresebben oldotta meg a játékos/tanuló a feladatokat, annál több segítséget kap a rejtvény megfejtéséhez.

7. Azonnali visszajelzés

A gyakorlás ütemét a tanuló határozza meg. A program minden esetben gyorsan visszajelez, illetve továbblép a játékos utasítása szerint.

8. Kontextusban történő gyakorlás

Minden egyes feladattípus nagyobb szöveggörnyezetben (mini-párbeszédekben, szituációs párbeszédekben, ill. összefüggő szövegekben) gyakoroltatja be a nyelvi szerkezeteket.

A program során a gyakorlatokból az ESC billentyűvel lehet kilépni.

A MINI-PÁRBESZÉDEK c. kazettán található feladatok:

1. Which word? (Melyik szó?)

Feladat: eldönteni, hogy egy magyar mondat angol fordításához a megadott 4 szó/szerkezet közül melyik szükséges

2. Missing word (Hiányzó szó)

Feladat: a mondatból kihagyott szó beírása (minden gyakorlásnál más-más szó marad ki)

3. Jumbled (Rossz sorrendben)

Feladat: egy mondat szavai rossz sorrendben jelennek meg - a helyes sorrendben kell beírni a szavakat

4. Please ask me! (Kérlek, kérdezz!)

Feladat: a képernyőn megjelenik egy szó - a játékos olyan kérdéseket tesz fel, amelyek tartalmazzák a megadott szót - mindaddig próbálkozik, amíg "rátalál" egy olyan kérdésre, amit "megért" a számítógép, tehát tud rá válaszolni.

A SZÖVEGEK, TÖRTÉNETEK c. kazettán található feladatok:

1. Frame-work (Párbeszédkeret)

A nyelvtanulónak a képernyőn megjelenő párbeszédekről kell eldöntenie, hogy helyes-e, illetve beillenek-e az adott szituációba. A feladatnak akkor van vége, ha a tanuló az összes helyes párbeszédet felismerte.

2. Skeleton dialogue (Párbeszédváz)

A képernyőn megjelenő párbeszédvázat kell szavakkal feltölteni.

3. Gap-filling (Kiegészítés)

Egy összefüggő szövegből véletlenszerűen kihagyott szavakat kell kitalálni és a megfelelő helyre beírni.

4. Skeleton text (Szöveg-váz)

Egy összefüggő szöveget kell a megadott váz alapján szavakkal feltölteni. E feladat szövegei megegyeznek az előző feladatéval.

Öt feladat megoldása után megjelenik a SECRET PAGE (Titkos oldal), amely a két szöveges feladat központi figurájáról, Colinről ad valós adatokat. Minden jól és kevés segítséggel (92-99) megoldott feladat jutalma egy szó. Rosszabb eredmény (89-91) esetén a tanuló csak a szó első és utolsó betűit kapja meg, túl sok segítség felhasználása esetén (0-88) pedig nem kap jutalmat, de a további segítségekkel így is megkísérelheti a mondat kitalálását. Egy szó még maximális teljesítmény esetén is hiányzik a SECRET PAGE mondataiból.

A Skeleton dialogue, Gap-filling, Skeleton text feladatoknál a segítségek a következők:

LETTERS (-1): bizonyos szavak, illetve kitöltendő szavak első és utolsó betűinek megadása.

WORDS (-2): egy-egy szó megadása. Ezzel a segítséggel a feladat teljes helyes megoldása is megkapható.

HUNGARIAN (-3): egy-egy mondat magyar fordításának megadása.

PHRASE (-4): bizonyos mondatok megadása.

Tisztelt Vásárlónk!

Köszöntjük Önt az OPENING PRACTICE számítógépes nyelvoktató program megvásárlása alkalmából.

Meggyőződésünk, hogy a tapasztalt nyelvtanárok és anyanyelvi lektorok munkájával összeállított anyag hatékony segítséget nyújt az idegen nyelv elsajátításában.

Ezúton tájékoztatjuk Önt, hogy C-16, Plus/4, C-64, Enterprise és TVC számítógépekre Building Practice címmel a közeljövőben elkészül az oktatóprogram következő része, amely a jelenlegihez hasonló módon ezúttal a Building Strategies c. nyelvkönyvhöz kapcsolódik.

Ahhoz, hogy az új programot az elsők között - és 10% kedvezménnyel - vásárolhassa meg, mindössze ezt a lapot kell kitöltve eljuttatnia címünkre. (1389. Budapest, Pf. 139.)

A Building Practice kazetták megjelenéséről haladéktalanul tájékoztatjuk, és megrendelése esetén a kért programot utánvétellel - a jelzett árkedvezménnyel - juttatjuk el Önnek.

NOVOTRADE RT. DELTASoft Iroda



OPENING PRACTICE

Név: _____

Cím: _____

Géptípus: _____

Gyakorolt nyelvek: _____