

LE 1^{er} hebdomadaire des programmes informatiques

LES EXTRA-TERRESTRES ONT DEBARQUE!

JOURNAL DE BORD:

54 MERGOSE 17:05

Aujourd'hui, nous avons enfin ancré la flotte notre qui nous narguait depuis des siècles. La bataille d'après déjà deux jours, et nous avons été bien pris en compte que Dark Vatan allait le remporter. Heureusement nous sommes bien tirés de affaire et nous avons même réussi à récupérer le Diamant Bleu objet de la convoitise de Shlock notre Commandant. Notre vaisseau Enterprise a très bien résisté au choc.

55 MERGOSE 05:34

Pas de chance ! Von-Hay, le chef mécanicien, vient de nous prévenir d'une déaillance immédiate du déflecteur gauche. Tout le monde cherche des solutions, mais personne n'en trouve. Nous allons être obligés de sortir pour réparer.

55 MERGOSE 34:94

Impossible de faire quoi que ce soit à l'extérieur, et la situation s'aggrave. Non seulement nous ne pouvons pas de déflecteur de renouveau, mais il semble que l'ED242 soit également défectueux. Nos ordinateurs de bord Hal est incapable de remédier à ce laxisme incertain. Selon Shlock, nous allons peut-être être obligés d'attendre le temps de tout remettre en état.

1er SUBTRIL 16:96

Nous sommes en orbite autour d'une planète dont la caractéristique principale est sa dominance de couleur verte. Nous sommes en train d'apprendre la langue locale. Par chance, les habitants ont la même apparence que nous, ce qui va simplifier notre approche.

2 SUBTRIL 35:75

Après d'utiles recommandations de la part du Commandant nous avons atterri. Pour donner une

idée des lieux je ne peux trouver mieux que continuer ce récit tel que d'un habitant de cette planète le ferait. Nous nous sommes posés dans un terrain vague, à l'abri des regards. Heureusement, notre vaisseau de 250 mètres de long était dissimulé par un chantier et des passades. Nous avons trouvé rapidement un petit bâtiment habité. C'était ce que les terriens appelaient une épicerie.

2 SUBTRIL 62:43

Nous sommes entrés à 15 dans la petite boutique. L'épicer avait là quelque peu d'effare mais Shlock s'est empressé de le rassurer.

"Bonjour ami étranger. Nous venons pour acquiescer l'Enterprise."

"Vous voulez dire un Lansay 64 ?"

"Un non. Un Enterprise. Vous savez ?"

"Ah, mais c'est qui ça on appelle ça un Lansay 64 ? C'est les Anglais, qu'il appellent comme vous dites. Vous savez pas anglais, non ?"

"Non, nous sommes originaires de Proxima du Centaure. Vous en avez ?"

"Ben non, c'est une épicerie, ici. Vous êtes sûrs que vous n'êtes pas anglais ? Vous avez une épicerie à bord ?"

"Non, nous sommes en ordre, et nous nous sommes concertés au court instant. Nous avons décidé de l'aller épicer pour lui voler son argent afin de pouvoir acquiescer les pièces qui nous manquent. D'accord, pourrions nous reprocher notre brutalité et notre manque d'égards, mais selon les protocoles, il était nécessaire d'avoir une monnaie d'échange pour obtenir quoi que ce soit."

L'homme émit à peine le temps de gargariser. "Alors, les anglais, de retour ?"

2 SUBTRIL 64:27

Nous avons trouvé sans difficulté l'endroit idéal pour l'épicer, et c'est les poches bourrées d'osettes, que nous nous

sommes présentes devant monseigneur Lansay. Nous avons demandé à voir un Enterprise, mais il a insisté pour nous expliquer auparavant l'histoire de cette machine.

"Il y a un an et demi, nous avons découvert un micro-ordinateur ayant 64 kilobits de mémoire vive, 32 kilobits de mémoire morte, 256 couleurs, 4 voies sonores stéréo, un traitement de texte intégré, une résolution graphique de 672x1212 points et des sorts d'extensions à ne plus valoir qu'en faire. Cet ordinateur se nommait l'Enterprise, comme le vaisseau du film 'La guerre des étoiles'."

Mais quel qu'il était, "Samourai" et la machine devint le Samourai. Si nous plus tard le Samourai est rebaptisé Eian. Reçu moi plus tard, le nom Eian étant déjà posé, le nom change encore une fois pour se transformer en "Fian". Pourquoi le Fin ? Parce que cela permettait de garder les boîtiers déjà fabriqués en ne grattant que la barre du bas de la première lettre d'Eian. Mais après une rapide étude de marche, ce nom ne fut pas retenu, pas assez marquant et un peu trop alambiqué d'un certain pays. On revint donc à Enterprise, beaucoup plus évocateur. Les caractéristiques de la machine sont toujours les mêmes, le prix à quelque peu augmenté, mais c'est normal, après tout, c'est un ordinateur."

Mais j'interrompis Von-Hay pourqu'il épicer nous à-t-il parlé de Lansay ?

"Voilà, ne savez pas anglais, vous ? Vous avez un drôle d'accent. Parce que pour changer un peu, nous avons profité du passage outre-Manche pour l'abaisser d'un nouveau nom. Le Lansay 64. Il est à vous pour 4900 francs."

Il est un peu étourdi quand nous lui avons demandé de nous le livrer, beaucoup plus quand nous lui avons dit où.

"Voilà, ne savez pas anglais, vous ? Vous avez un drôle d'accent. Parce que pour changer un peu, nous avons profité du passage outre-Manche pour l'abaisser d'un nouveau nom. Le Lansay 64. Il est à vous pour 4900 francs."

Il est un peu étourdi quand nous lui avons demandé de nous le livrer, beaucoup plus quand nous lui avons dit où.

3 SUBTRIL 02:54

Nous avons été réellement étonnés lorsque nous avons vu ce petit engin, qu'ils appellent "Enterprise". Il faisait 249,60 mètres de moins que prévu, n'avait pas de déflecteur, ni d'ED242.

"Tu as vu ça, Von-Hay ? a dit Shlock."

"Oh, à réponsu Von-Hay."

"Tu crois qu'on peut faire (quel que chose avec ça, Von-Hay (1),

a insisté Shlock.

Je ne sais pas, faut voir, a conclu le mécanicien. L'équipe s'est lancée néanmoins dans l'étude de cet appareil. Je ne pouvais pas participer, n'étant pas un scientifique de formation. Je dois me contenter, afin de donner une idée du travail effectué, de citer des passages du carnet des techniques.

CARNET DES TECHNICIENS

"Nous n'avons pas eu de mal à nous adapter à la machine, celle-ci ressemblant plus à un ordinateur classique qu'à un vaisseau spatial. Ses spécifications sont comparables à celles des micros que nous avons chez nous. L'Enterprise est équipée d'un processeur de 4 Mhz, il est assez performant, mais ce n'est ni un à-bus, ni la génération des 8 bits comme les micros actuels. Il est doté d'une mémoire vive de 64 Ko, dont 50 sont disponibles pour l'utilisateur, mais il existe des versions comprenant 128 Ko. Ces dernières offrent donc 114 Ko de mémoire utilisable. Le 286 ne peut normalement gérer que 64 Ko, mais un système d'adressage original a été mis au point, et celui-ci est plus performant que celui du 286. Il est capable de gérer des données de 16 bits, ce qui est une grande facilité de mise en œuvre. Il peut aussi adresser jusqu'à 4 Mgo-octets, mais les extensions mémoire ne sont pas disponibles. Deux processeurs spéciaux ont été mis au point pour cette machine. L'un s'appelle Data, il sert à décoder la mémoire et à générer les sons. Il fait bien son travail puisqu'il utilise dispose de 4 canaux stéréos sur 8 octaves dont la qualité est vraiment remarquable. Toutefois, la petite exploitation de ses possibilités ne peut se faire qu'en langage machine. Le second s'appelle Nick, et gère les

signaux vidéo. 256 couleurs sont disponibles, simultanément sur l'écran grâce à lui, et c'est une grande première.

Aux deux, ces processeurs sont responsables du larmesure retard de l'Enterprise. Leur mise au point ayant été longue et coûteuse, l'Enterprise dispose de possibilités d'extensions étonnantes, mais n'en profite pas puisque le seul périphérique disponible est un lecteur de cassettes. Les autres périphériques sont prévus, un moniteur et une imprimante en Mars.

Nombre de défauts viennent empêcher le fonctionnement correct de ce traitement de texte. Il est impossible d'envoyer des caractères de contrôle à l'imprimante et de la formater. Il est tout aussi impossible de rechercher une chaîne de caractères ou de traiter des documents à partir du bas. On trouve cependant des fonctions utiles telles que la justification.

cessus, Z80A tournant à 4 Mhz, il est assez performant, mais ce n'est ni un à-bus, ni la génération des 8 bits comme les micros actuels. Il est doté d'une mémoire vive de 64 Ko, dont 50 sont disponibles pour l'utilisateur, mais il existe des versions comprenant 128 Ko. Ces dernières offrent donc 114 Ko de mémoire utilisable. Le 286 ne peut normalement gérer que 64 Ko, mais un système d'adressage original a été mis au point, et celui-ci est plus performant que celui du 286. Il est capable de gérer des données de 16 bits, ce qui est une grande facilité de mise en œuvre. Il peut aussi adresser jusqu'à 4 Mgo-octets, mais les extensions mémoire ne sont pas disponibles. Deux processeurs spéciaux ont été mis au point pour cette machine. L'un s'appelle Data, il sert à décoder la mémoire et à générer les sons. Il fait bien son travail puisqu'il utilise dispose de 4 canaux stéréos sur 8 octaves dont la qualité est vraiment remarquable. Toutefois, la petite exploitation de ses possibilités ne peut se faire qu'en langage machine. Le second s'appelle Nick, et gère les

d'autant plus dommage qu'un dispose de deux interfaces joystick intégrées, d'une interface parallèle pour brancher une imprimante, d'une RS232C améliorée qui permet toutes les fonctions habituelles comme l'utilisation d'un modem, mais peut servir aussi pour un disque optique ou numérique, d'une interface Réseau qui permettrait de brancher 2 Lansay ensemble si on arrivait à en trouver un autre, d'une sorte vidéo et d'une sorte peritel.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

Sur le clavier, on note la présence de 8 touches de fonction, de 5 touches de contrôle et d'un joystick qui sert à diriger le curseur. Celui-ci est fort mal placé et gêne énormément pour une frappe confortable. De techniques, le clavier, bien que médiocre, n'est pas agréable à utiliser. Les touches n'ayant pas une réponse franche.

HONGA, HONGA !
Cette semaine les petits Mickeys sont de CARALL. Voir page 13

BIDOUILLE GRENOUILLE

On comment tricher, pirater, modifier, traquiller, gribouiller et grenouiller avec les logiciels du moment entier. Mais dans la légalité, au moins ? Of course, mon général ! Lire page 9

C'est nouveau, ça vient de sortir :
L'actualité de la micro-informatique. Lire page 8, 9.

CONCOURS PERMANENTS

Votre programme, non content de vous rapporter 1.000 francs par semaine, vous fait aussi rapporter 20.000 francs chaque mois ou un voyage en Californie pour deux chaque trimestre. Règlement en page intérieure.

DES PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR : APPLE IIe ET IIc ATAR 800 XL. CANON X-07 CASIO FX 702-P. COMMODORE 64 ET C64. IBM PC ET PC XT. HECOR HR. ORIC 1 ET ATMOS. SPECTRUM 486 ET SPECTRUM TANDY TRS 80. TEXAS TI-99/4A. THOMSON ST 16, T07/70 ET M05.

